Contents

[1 Introducere 3](#_Toc450764964)

[1.1 Contextul proiectului 3](#_Toc450764965)

[1.2 Motivatia 3](#_Toc450764966)

[1.3 Continutul lucrarii 3](#_Toc450764967)

[2 Obiectivele proiectului 3](#_Toc450764968)

[2.1 Obiectivul principal 3](#_Toc450764969)

[2.2 Obiective secundare 3](#_Toc450764970)

[3 Studiu bibliografic 3](#_Toc450764971)

[3.1 Programarea jucatorului de sah 3](#_Toc450764972)

[3.2 Arhitectura WEB 3](#_Toc450764973)

[3.3 Sisteme similare 3](#_Toc450764974)

[4 Analiza si fundamentare teoretica 3](#_Toc450764975)

[4.1 Tehnologii folosite 3](#_Toc450764976)

[4.1.1 Tehnologii si concepte utilizate pentru dezvoltarea aplicatiei WEB 3](#_Toc450764977)

[4.1.2 Tehnologii si concepte utilizate pentru dezvoltarea clientului 3](#_Toc450764978)

[4.2 Cerintele sistemului 3](#_Toc450764979)

[4.2.1 Cerinte functionale 3](#_Toc450764980)

[4.2.2 Cerinte nonfunctionale 3](#_Toc450764981)

[4.3 Cazuri de utilizare 3](#_Toc450764982)

[4.3.1 Actorii sistemului 3](#_Toc450764983)

[4.3.2 Cazuri de utilizare 3](#_Toc450764984)

[5 Proiectare de detaliu si implementare 3](#_Toc450764985)

[5.1 Arhitectura sistemului 3](#_Toc450764986)

[5.1.1 Arhitectura aplicatiei web 3](#_Toc450764987)

[5.1.2 Arhitectura aplicatiei client 3](#_Toc450764988)

[5.1.3 Proiectarea bazei de date 3](#_Toc450764989)

[6 Testare, validare si evaluare 3](#_Toc450764990)

[7 Manal de instalare si utilizare 3](#_Toc450764991)

[7.1 Instalarea si rularea 3](#_Toc450764992)

[7.2 Manual de utilizare 4](#_Toc450764993)

[8 Concluzii 4](#_Toc450764994)

[8.1 Realizarea obiectivelor propuse 4](#_Toc450764995)

[8.2 Dezvoltari ulterioare 4](#_Toc450764996)

[9 Bibliografie 4](#_Toc450764997)

# Introducere

## Contextul proiectului

## Motivatia

## Continutul lucrarii

# Obiectivele proiectului

## Obiectivul principal

## Obiective secundare

# Studiu bibliografic

## Programarea jucatorului de sah

## Arhitectura WEB

## Sisteme similare

# Analiza si fundamentare teoretica

## Tehnologii folosite

### Tehnologii si concepte utilizate pentru dezvoltarea aplicatiei WEB

### Tehnologii si concepte utilizate pentru dezvoltarea clientului

## Cerintele sistemului

### Cerinte functionale

### Cerinte nonfunctionale

## Cazuri de utilizare

### Actorii sistemului

### Cazuri de utilizare

# Proiectare de detaliu si implementare

## Arhitectura sistemului

### Arhitectura aplicatiei web

#### Arhitectura jucatorului virtual

### Arhitectura aplicatiei client

### Proiectarea bazei de date

# Testare, validare si evaluare

# Manal de instalare si utilizare

## Instalarea si rularea

## Manual de utilizare

# Concluzii

## Realizarea obiectivelor propuse

## Dezvoltari ulterioare

# Bibliografie